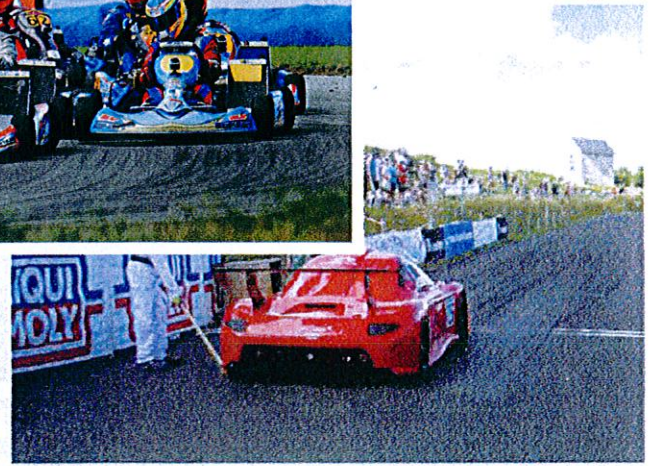
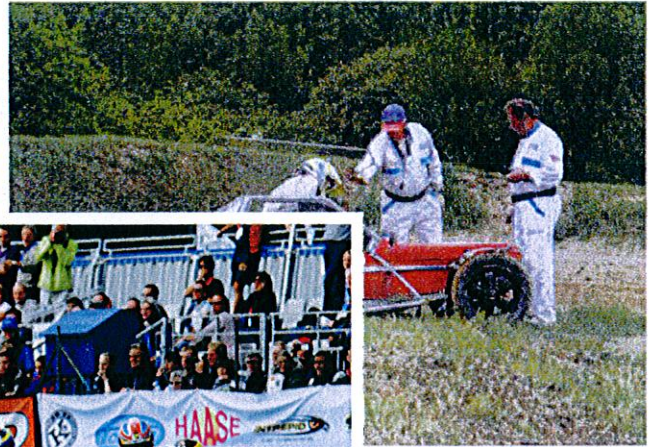
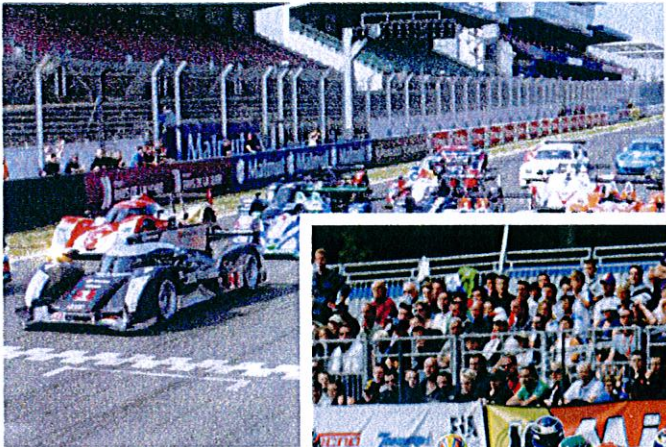


FFSA
KARTING

MANUEL



DE FORMATION DES COMMISSAIRES



C.R.K. NORMANDIE

Commissaires de piste Karting :

Votre mission : La SECURITE et LA SURVEILLANCE

La sécurité que vous devez assurer en priorité : LA VÔTRE

Pour cela : - Utilisez au mieux la protection qui est mise à votre disposition sur le circuit.

Si vous êtes seul :

- N'intervenez jamais sur la piste, pour deux raisons essentielles : dans ce cas vous abandonnez le drapeau jaune, et un sur - accident a toutes les chances de se produire, de plus le problème n'étant plus signalé vous avez tous les risques de vous faire percuter par les autres karts.

Si vous êtes deux :

- Un des deux commissaires reste au drapeau jaune, pendant que l'autre peut intervenir sur la piste pour aider à dégager du matériel, et éventuellement sécuriser une zone où se trouve un pilote blessé. (pneus, protections en mousse ...)

*- Il se peut que vous soyez interpellé plus ou moins brutalement par des spectateurs ou des accompagnateurs de pilotes, ou même un pilote pendant ou après une course : dans ce cas : **ne répondez pas !** Dans la mesure du possible repérez les personnes et prévenez un officiel qui se chargera de régler le problème et qui ne manquera pas de vous informer de la suite qu'il a donnée.*

- Les postes de commissaires de piste sont équipés d'un extincteur : Veillez bien à le tenir à votre proximité, et surtout dans un endroit où il ne risque pas d'être percuté par un kart : ne le mettez pas devant votre protection, mais plutôt derrière. Lisez attentivement la notice d'emploi de votre extincteur pour être certain de savoir l'utiliser en cas de besoin. En cas de doute, n'hésitez pas à vous renseigner près du Responsable des Commissaires de Piste.

REGLEMENTATION :

Si vous aidez un pilote à repartir, il sera systématiquement déclassé, et cela dans toutes les catégories, y compris mini-kart, minimes, cadets.

Si un pilote vous sollicite pour l'aider, vous ne pouvez l'aider qu'à mettre son kart ainsi que lui-même dans un endroit sécurisé, le plus loin de la piste et hors trajectoire. Prévenez le avant de l'aider qu'il n'a plus le droit de repartir.

Quoi qu'il arrive : la course ne peut être interrompue que par le Directeur de Course ou son Adjoint, de même un véhicule de sécurité ne peut pénétrer sur la piste qu'après l'autorisation du Directeur de Course ou de son adjoint, ET CELA UNIQUEMENT.

Lorsque la Direction de Course décide d'interrompre la course avec un drapeau rouge, à tous les postes vous devez agiter votre drapeau jaune.

*De même après l'arrivée (drapeau à damiers en direction de course) tous les drapeaux jaunes doivent être agités pendant le tour de décélération. **Attention, expérience vécue en 2007 sur un GP FFSA.** Circuit très long, 1500 mètres et accrochage au départ: trois pilotes sont partis devant le peloton qui tentait de se "démêler". A l'arrivée du premier, drapeau à damiers, et tous les drapeaux jaunes s'agitent : Résultat le peloton a effectué les trois quarts du dernier tour sous drapeau jaune sans possibilité de dépassement ! Mémorisez le numéro de la tête de la course, et ne présentez le drapeau jaune que lorsque le premier de la course passe devant vous dans son tour de décélération.*

Dans les finales et pré finales lorsqu'il est prévu de présenter un drapeau bleu à croix rouge aux pilotes, vous devez les empêcher de repartir devant la tête de la course s'ils ont eu un problème, de même vous devez les empêcher de repartir s'ils ont été arrêtés plusieurs tours.

Vous pouvez être sollicités par les Commissaires Sportifs en tant que juge de faits, en résumé, comme témoins : incidents les plus fréquents, accrochages, dépassement sous le drapeau jaune. Dans ce cas il vous sera demandé le numéro de tous les pilotes concernés, c'est pourquoi il est utile de vous munir d'un carnet et d'un crayon. De plus si vous pensez avoir constaté une anomalie pendant le déroulement d'une course, vous devez venir le signaler en Direction de Course ou à un Commissaire Sportif, toujours avec le numéro du pilote concerné : exemple pilote ayant " coupé " la piste devant vous et qui de ce fait aurait gagné des places...

LA SEULE MANIERE DE TRAVAILLER EFFICACEMENT :

*Ce qui vous concerne n'est pas de regarder ce qui se passe avant votre poste, donc de regarder les karts arriver de face, mais ce qui se passe entre votre poste et le poste suivant : **VOUS ÊTES SEULS RESPONSABLES DE CE QUI SE PASSE SUR CETTE PARTIE DE LA PISTE.***

Pour tout problème entraînant un danger sur cette portion de piste, vous devez présenter un drapeau jaune : agité s'il s'agit d'un problème sérieux : karts obstruant la piste, pilote blessé sur la piste... ou drapeau fixe s'il s'agit d'un incident mineur : kart sorti dans l'herbe, pilote redémarrant hors trajectoire. Attention au drapeau fixe, en cas de vent le tissu peut se mettre à l'horizontale et de ce fait les pilotes ne le voient plus... Pensez à maintenir le tissu vertical avec votre main.

MATERIEL A PREVOIR :

Les courses ont lieu de mi-mars à fin octobre, une course entraîne votre présence à votre poste pendant une dizaine d'heures : il peut donc faire très froid, très " mouillé ", très chaud, très " soif ".... ou tout le même jour !!!

*- Prévoyez les vêtements adaptés pour toutes les conditions climatiques et cela qu'elle que soit la saison. **Attention** : Ne portez pas de vêtements ou de chasuble dont la couleur pourrait se confondre avec les drapeaux. Le Vert et surtout le Jaune.*

- Emportez à votre poste des bouteilles d'eau fraîche, ou un thermos de café chaud ! Pour des raisons de sécurité, n'utilisez pas de récipients en verre pour stocker vos boissons.

- Munissez vous d'un carnet et d'un crayon.

- Munissez vous d'un sifflet type gendarmerie : il vous permettra sans vous déplacer de faire signe à un pilote de reculer du bord de la piste pour se mettre en sécurité, ou encore d'attirer l'attention d'un autre commissaire de piste de mettre un drapeau jaune sur un incident qu'il n'aurait pas encore vu, ou qui aurait oublié de retirer ce même drapeau jaune, alors qu'il n'y a plus de problème.

Le résultat d'une bonne organisation n'est dû qu'à un travail d'équipe, et cette équipe vous en êtes un maillon important. Dans un futur très proche, les Commissaires de Piste seront de plus en plus sollicités et auront un rôle de plus en plus actif dans le déroulement de la course. Cela existe déjà dans les courses internationales avec les procédures de neutralisation. C'est pourquoi nous vous sommes reconnaissants de participer aux séminaires de formation, et nous vous en remercions. De plus n'hésitez jamais en cas de doute ou de problème à vous faire aider par un Commissaire Sportif, ou tout autre membre de l'organisation, qui saura vous orienter.

*Jean Lenormand
La Maladrerie
16440 NERSAC*

Tél : 06.800.801.93

Mail : jlennormand85@orange.fr



DROITS ET DEVOIRS DU COMMISSAIRE

Le Commissaire est appelé à officier dans l'ensemble des épreuves constituant le sport automobile : Circuits, Rallyes, Course de Côte, Rallycross, Auto-cross, Tout-terrain, Slaloms, Runs, Karting....

L'obtention de sa licence correspond à un processus d'apprentissage et de formation, permettant de lui donner les outils et connaissances nécessaires à sa fonction.

Élément incontournable, le Commissaire est l'officiel le plus précieux pour une Direction de Course. C'est lui qui renseigne le Directeur de Course de tous les événements et incidents susceptibles de se produire dans la zone dont il a la surveillance.

La sécurité de l'ensemble des épreuves dépend en partie, de la rapidité de ses réactions, de son esprit de décision, de son sang-froid, ceci dans le respect d'une réglementation précise, qu'il se doit de faire respecter et de respecter en toutes circonstances.

Toute Association Sportive Automobile ou Karting est en mesure d'indiquer le processus à suivre.

Le Commissaire observe, ne juge pas, n'interprète pas la réglementation.
Il constate et rend compte.
En toute circonstance il est tenu au devoir de réserve de sa fonction.

Respect de l'engagement : si vous ne pouvez pas honorer celui-ci
PREVENEZ le plus tôt possible.

Respect des règlements, des consignes écrites et verbales.

Respect des horaires : attention au délai de routes, à la panne,

Respect des personnes : officiels, concurrents, pouvoir public, presse, public, ...

LE COMMISSAIRE STAGIAIRE

- Le **Commissaire stagiaire** est en période d'apprentissage, il ne doit jamais se trouver seul et doit constamment être guidé par un Commissaire expérimenté.
- Ne perdons jamais de vue que le Sport Auto est un « **Sport à Risques** ».
- Durant sa formation, il ne peut être tenu pour responsable des faits ou gestes
- Le but : acquérir l'expérience et appréhender les différents postes de sa future fonction de Commissaire.

Un commissaire stagiaire peut officier sur l'ensemble des épreuves fédérales (Circuit, Route, Karting). En période de formation, il ne peut être tenu responsable de faits ou gestes d'ordre sportif. Dès l'ouverture d'un meeting le commissaire stagiaire doit être placé **sous la Responsabilité** d'un Commissaire ou d'un Chef de poste.

OBLIGATIONS :

- Respect de l'engagement (confirmer sa venue, prévenir en cas d'empêchement),
- Respect des horaires (convocation, mise en place, ...),
- Prendre soin du matériel confié (signaler les détériorations, pannes, ...),
- Connaître sa place au sein d'une organisation,
- Connaître les mesures de sécurité élémentaires (incendie, ...),
- Connaître la signalisation en vigueur (drapeaux, panneaux, ...),
- Assurer la mission quelles que soient les circonstances, (météo, emplacement, ...),
- Soucieux de l'image représentée (tenue, attitude, paroles, ...),
- Tenu au devoir de réserve de sa fonction.



Encadré et guidé par un Commissaire Expérimenté ou par un Chef de Poste, le Commissaire Stagiaire doit, avant tout, pour progresser **ACCEPTER D'APPRENDRE**

APPRENTISSAGE :

- Respect des consignes et de la réglementation,
- Terminologie spécifique à chaque discipline,
- Techniques de signalisation (drapeaux, sifflet, ...)
- Techniques d'interventions (incendie, mécanique, accident, public,...)
- Rôle et action du poste (circuit, rallye, course de côte, slalom, karting, ...),
- Transmettre un message simple (radio, téléphone)

LE COMMISSAIRE

Le **Commissaire** est un acteur de la Direction de Course, sa fonction principale est de prévenir et de réduire au minimum tous les incidents pouvant occasionner le ralentissement ou l'arrêt d'une épreuve.

"Quelles que soient les raisons pour lesquelles vous avez choisi ce rôle actif, celui-ci implique l'acceptation d'une certaine discipline librement consentie compte tenu des multiples obligations qu'elle impose".

OBLIGATIONS :

- Respect de l'engagement (confirmer sa venue, prévenir en cas d'empêchement),
- Respect des horaires (convocation, mise en place, ...),
- Prendre soin du matériel confié (signaler les détériorations, pannes, ...),
- Connaître son rôle et la tâche à accomplir,
- Assurer la mission quelque soit les circonstances, (météo, emplacement, humeur, ...)
- Soucieux de l'image représentée (tenue, attitude, paroles, ...),
- Tenu au devoir de réserve de sa fonction.

Les commissaires occupent sur la piste ou le long du parcours routier des postes qui leur sont désignés par le Comité d'organisation ou la Direction de course. Dès l'ouverture d'un meeting chaque commissaire est placé sous les ordres du Directeur de course.

ROLE :

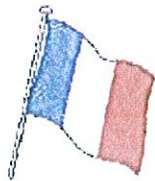

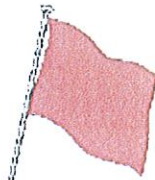
- Informer les concurrents de tous dangers non-prévisibles par eux-mêmes (drapeaux),
- Contrôler du point de vue sportif les concurrents (parc, horaire, passage, infraction, ...),
- Assurer la sécurité des concurrents et des spectateurs (intervention),
- Maintenir la route ou la piste dans son état initiale (nettoyage, déblaiement ...)
- Se renseigner sur les causes de l'arrêt d'un concurrent (panne, abandon, ..)
- Rendre compte à la Direction de course de tous incidents (rapport).

LES DRAPEAUX


Afin d'être parfaitement visibles, les drapeaux doivent avoir des dimensions au moins égales à :

- Drapeau rouge : 80 x 100 cm
- Autres drapeaux : 60 x 80 cm

LES DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING	
	<p>Ouverture de la Piste. Début des Essais Départ de la Course</p>	<p>1- Course de Cote : Ouverture de l'Epreuve 2- Rallye : Il est apposé sur les portières de la voiture de Direction de course sous forme d'Autocollants)</p>	<p>Ouverture de la Piste. Début des Essais Départ de la Course</p>	<p>Ouverture de la Piste. Début des Essais Départ de la Course ou des Essais chronos</p>
	<p>Signal d'Arrêt en fin de Course, d'Essais, de Chronos</p>	<p>1- Course de Cote : Signal de fin d'Epreuve 2- Rallye : Il est apposé sur les portière de la voiture de Direction de course sous forme d'Autocollants)</p>	<p>Signal d'Arrêt en fin de Course, d'Essais, de Chronos, de fermeture de piste en cas d'interruption temporaire.</p>	<p>Signal d'Arrêt en fin de Course, d'Essais, de Chronos</p>
	<p>Ce drapeau est présenté AGITE Signal d'arrêt absolu Doit rejoindre ses stands à allure réduite. Tous dépassements sont interdits Il est délégué, en général, dans les postes Commissaires Il ne peut être présenté QUE sur ordre de la « D.C. »</p>	<p>1- Course de Cote : Présenté AGITE -Lors du passage de la D.C., si problème au poste -Signal d'arrêt absolu si obstruction TOTALE de la piste ou accident grave Il est présenté sur décision du Chef de Poste ou se situe l'Evénement et doit redescendre à vue jusqu'au départ 2- Rallye : Pas d'utilisation</p>	<p>Ce drapeau est présenté AGITE Signal d'interruption d'une course, Ralentir, ne plus dépasser, rouler à allure réduite, suivre les indications des Commissaires. Il est délégué dans les poste Commissaire et ne peut-être présenté QUE sur ordre de la « D.C. »</p>	<p>Ce drapeau est présenté AGITE Signal d'interruption d'une course, ralentir, ne plus dépasser, rouler à allure réduite, s'arrêter à l'endroit indiqué par le directeur de course au briefing. Les Commissaires agitent leurs drapeaux jaunes pour signaler l'arrêt de la course.</p>

Drapeaux toujours présentés IMMOBILES accompagnés d'un panneau indiquant le numéro de course de la voiture ou du kart concerné




+ N° DU
VEHICULE

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Présenté FIXE Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie, voiture en feu...) ne semblant être décelé par le Pilote. Arrêt au stand au prochain passage pour la voiture portant ce N°	Sans Utilisation	Présenté FIXE Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie, voiture en feu...) ne semblant être décelé par le Pilote. Arrêt au stand au prochain passage pour la voiture portant ce N°	Incident (Perte d'un élément mécanique ...) ne semblant être décelé par le Pilote. Arrêt au stand au prochain passage pour le kart portant ce N°



+ N° DU
VEHICULE

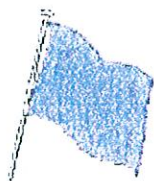
CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Présenté FIXE Avertissement pour conduite non sportive, pour la voiture portant ce N°	Sans Utilisation	Présenté FIXE Avertissement avant exclusion pour conduite non sportive, pour la voiture portant ce N°	Présenté FIXE Avertissement pour conduite non sportive, pour le kart portant ce N°



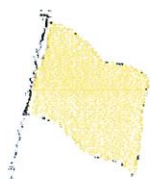
+ N° DU
VEHICULE

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
Présenté FIXE Signal d'arrêt pour la voiture portant ce N°	Sans Utilisation	Présenté FIXE Signal d'arrêt pour la voiture portant ce N°	Présenté FIXE Signal d'arrêt pour le kart portant ce N°

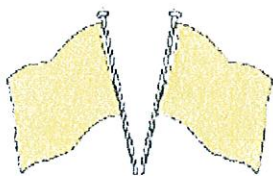
DRAPEAUX A DISPOSITION DES COMMISSAIRES

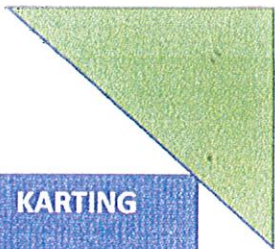


CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
<p>Présenté FIXE À une voiture sortant des stands.</p> <p>Présenté AGITE 1- Durant les essais : Une voiture plus rapide s'apprête à vous doubler. Cédez le passage de toute urgence 2- Durant la course : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez la passer</p>	<p>Présenté AGITE 1- Course de Côte au Concurrent le moins rapide lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler 2- Rallye Pas d'utilisation sauf Epreuves Spéciales en boucle où son usage est recommandé</p>	<p>Présenté AGITE 1- Durant les essais : Une voiture plus rapide s'apprête à vous doubler. Cédez le passage de toute urgence 2- Durant la course : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez la passer</p>	<p>Présenté AGITE Uniquement par la Direction de Course Aux Pilotes qui vont être doublés avec un tour de retard au minimum Gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs Pilote(s). Cédez le passage</p>



CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
<p>Présenté AGITE 1- Un drapeau : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction 2- Deux drapeaux : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. NB : Ces drapeaux ne devraient être présentés par le même Commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p>	<p>Présenté AGITE : 1- Rallye & Course de Côte 1- Un drapeau : Réduisez votre vitesse. Soyez prêt à changer de direction Il y a un danger sur la route ou au bord de la route 2- Deux drapeaux : 1- Rallye : Pas d'utilisation 2- Course de Côte : Réduisez votre vitesse. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la route NB : Pas d'usage dans les épreuves FIA</p>	<p>Présenté AGITE : durant 2 Tours : 1- Un drapeau : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas jusqu'à l'obstacle. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur la piste ou sur le bord de la piste 2- Deux drapeaux : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas jusqu'à l'obstacle Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue totalement ou partiellement la piste</p>	<p>Présenté FIXE 1- Un drapeau : Danger, réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Début de zone neutralisée Présentés AGITES : 2- Deux drapeaux : Danger grave, défense de dépasser. Soyez prêt à stopper NB : Ces drapeaux ne devraient être présentés par le même Commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p>





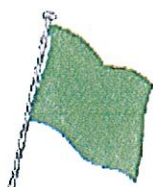
CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
---------	-------	--------------	---------

Présenté IMMOBILE
 Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause

Présenté IMMOBILE
 1- Course de Cote
 Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause
 2- Pas d'utilisation en rallye

Présenté IMMOBILE
 Il ne doit être présenté qu'après arrosage de la piste

Présenté IMMOBILE
 Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause



CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
---------	-------	--------------	---------

Présenté AGITE
 Fin de zone neutralisée ou Retour de la piste à son état d'origine
 Tous les postes signalent que la piste est « claire » pendant le tour de reconnaissance et le tour de formation

Présenté AGITE
 1- Course de Cote :
 Tous les postes signalent que la piste est « claire »
 Retour à son état d'origine
 2- Rallye
 Pas d'utilisation

Présenté AGITE
 Tous les postes signalent que la piste est « claire »
 Pas de présentation après un drapeau Jaune sauf en endurance

Présenté AGITE
 Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut-être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation



CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
---------	-------	--------------	---------

Présenté AGITE
 Véhicule d'intervention.
 Vous allez rattraper un véhicule beaucoup plus lent et peut-être être sérieusement gêné

Présenté AGITE
 1- Course de Cote :
 Véhicule d'intervention.
 Vous allez rattraper un véhicule beaucoup plus lent et peut-être être sérieusement gêné
 2- Rallye :
 Utilisation facultative

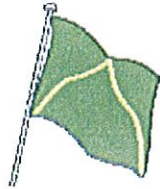
Présenté AGITE
 Demande d'assistance médicale.

Présenté AGITE
 Présence d'un kart au ralenti sur la piste



- ✓ La signalisation prévue au niveau des postes de Commissaires de piste peut-être complétée ou remplacée par des feux homologués par la FFSA. Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et être dans la ligne suivie par le regard des Pilotes en conditions de course.
- ✓ L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les Commissaires, Chef de Poste et/ou par le PC de la Direction de Course. Il est recommandé que les feux rouges ne puissent être commandés, exclusivement, que depuis le PC de la Direction de Course.
- ✓ Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire, dimensions minimales 50cmx50cm

DRAPEAUX UTILISES EN KARTING PRESENTES PAR LA « .DC. »

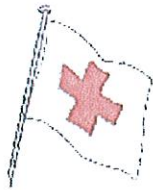


Faux Départ



+ N° DU KART

Arrêt pour un Pilote avant qu'il soit doublé ou quand il a été doublé.
Ce drapeau doit être utilisé dans les repêchages pré-finales et finales,

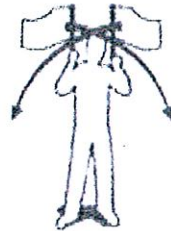


Intervention des services de secours, ralentissement immédiat.
Pendant toute la durée de présentation de ce drapeau, la course est neutralisée sur la partie de circuit balisé par les drapeaux jaunes signalant le danger. Il est donc formellement interdit de doubler dans cette portion

PRESENTATION DES DRAPEAUX



Agité avec assurance
(Mouvement ample en « 8 »)

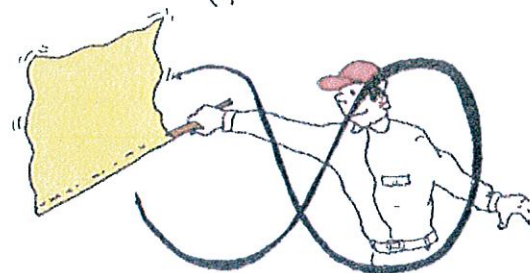
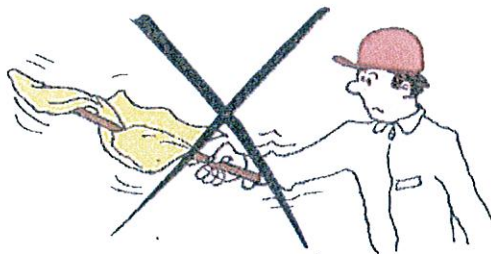


Doublement des drapeaux agités



Fixe (Veiller en cas de vent à maintenir le drapeau tendu)

ATTENTION AU VENT !!!



Pour éviter que le drapeau **AGITE** ne s'enroule autour du manche
Faites des gestes amples

LA TENUE & SES ACCESSOIRES

Combinaison en coton

Fermeture Fermée

Manches Baissées

= Sécurité

&

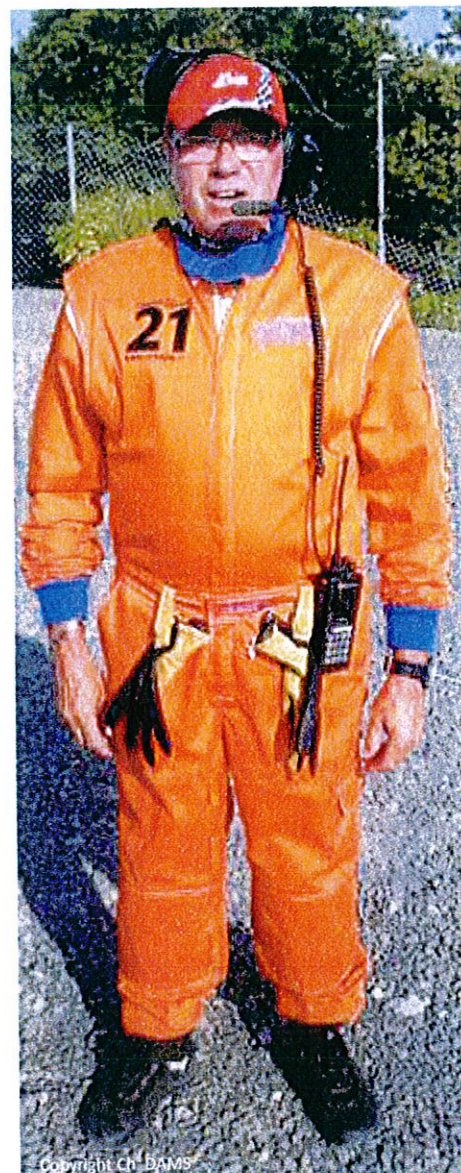
Vêtement adapté aux conditions
météorologiques

Panoplie :

- **Chaussures montantes**
- **Gants cuir épais** (Enfilés une fois que les voitures tournent)
- **Casquette à large visière**
- **Sifflet**
- **Lunette de soleil**
- **Montre**
- **Carnet + stylo**
- **Licence**
- **Coupe-sangle**
- **Casque / Bouchon anti-bruit**
(Surtout si vous vous trouvez sur la ligne de départ)

Proscrire :

- *les couleurs pouvant se confondre avec celles des principaux drapeaux, (LE JAUNE, LE ROUGE)*
- *les tissus inflammables.(Synthétiques)*



Copyright CH DAMS

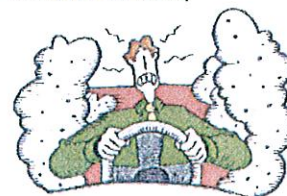
AVANT L'ÉPREUVE

1. LORSQUE JE REÇOIS MA LETTRE DE PARTICIPATION

- Je lis ma lettre de participation et c'est en parfaite connaissance que j'accepte (ou non) les conditions qui me sont proposées (Horaires, accueil, hébergement, éventuellement affectation au poste...).
- En tout état de cause, on ne conteste plus ces conditions après. !!
- J'informe de mes intentions l'Organisateur ou le Responsable Commissaires, en répondant au courrier (par lettre, fax ou e-mail). Le téléphone est déconseillé (la parole est volatile, les écrits restent)

2. AVANT DE PARTIR DE LA MAISON

- Je tiens mes engagements (Je reste ainsi crédible).
- Je quitte mon domicile suffisamment tôt pour respecter les horaires de convocation prévus, et prudent je respecte les limitations de vitesse en vigueur, sur mon parcours
- Je préviens, impérativement et immédiatement, l'Organisateur ou le Responsable des Commissaires, si un événement imprévu m'empêche d'être présent. (Je suis respectueux).
- Je dois, comme tout bon Commissaire, m'assurer que je suis en possession, de ma tenue complète me permettant de faire face à toutes les conditions climatiques, d'une montre, d'un sifflet, d'un carnet et stylo....



NB : Justement, en prévision des changements climatiques possibles (Orage, soleil...), j'ai prévu un sac contenant un vêtement de pluie, un pull, une paire de bottes, de la crème solaire, une paire de lunettes de soleil...

3. A L'ARRIVÉE SUR L'ÉPREUVE

3.1. Commissaires /Chefs de Poste

- Toujours respectueux des horaires de convocation, prévus, je me rends, immédiatement, au « Pointage des Commissaires ».
- Je présente ma licence en cours de validité, si elle m'est demandée.
- Je me rends, immédiatement, à mon poste, au moins une demi-heure avant l'ouverture de la piste, par la Direction de Course (Drapeau National)
- Si je suis contraint d'emprunter le circuit, j'accède à mon poste en roulant à allure raisonnable dans le sens de l'épreuve, en respectant les éventuelles personnes se trouvant sur la piste

4. EN POSTE, AVANT L'ÉPREUVE

4.1. Commissaires

- Je bâtis ma réputation sur le sérieux de mon comportement
- Je respecte les emplacements déterminés par l'Organisation (Instruction commissaires, marquages au sol, panneaux...etc.)
- Je prépare mon équipement personnel et revêts ma tenue.
Elle ne sera en aucun cas d'une couleur pouvant être confondue avec celles des principaux drapeaux
- La combinaison doit être correcte, manches baissées, fermeture fermée jusqu'en haut.
- Les gants doivent être à votre ceinture (**Tant que l'épreuve n'a pas débuté**)
Ils seront enfilés durant le temps que les voitures tourneront
- Sifflet autour du cou et coiffé d'une casquette...sans oublier carnet et stylo
- Vous devez également avoir sur Vous, votre licence.
- Je fais l'inventaire du matériel mis à la disposition du poste
- J'étudie le mode de fonctionnement des extincteurs avant de les disposer aux endroits stratégiques
- Je vérifie le bon fonctionnement des feux si le poste en est doté
- Je vérifie l'état de la piste et donne un coup de balai si nécessaire ou demande à mon Chef de Poste de faire intervenir une balayeuse

N'oubliez jamais, qu'à tout moment, vous êtes sous les regards du Public, de la Presse, que vous pouvez recevoir la visite d'un Observateur..... et être jugé.

EN POSTE PENDANT LA COURSE

1. COMMISSAIRE

- Veillez au strict respect des consignes et à l'application de la réglementation
- Assurez la sécurité des Pilotes



**MAIS IL Y A AUSSI VOTRE PROPRE SECURITE A ASSURER.
NE PERDEZ PAS DE VUE QUE VOUS PRATIQUEZ UN SPORT A RISQUE**

- Soyez vigilant
- Ne tournez jamais le dos à la piste
- Ne vous appuyez pas sur le rail
- Faites respecter un espace vital

On ne le répétera jamais assez !!

Votre fonction implique que vous devez :

- Surveillez la zone d'action du poste
- Appliquez une signalisation adaptées en fonction des événements
- En toutes circonstances, conservez votre calme et faites preuve de sang froid
- N'intervenez que sur ordre de votre Chef de Poste, mais vérifiez avant de vous élancez que la signalisation appropriée est bien mise en place (Drapeau Jaune)
- Informez votre Chef de Poste de toutes anomalies constatées

Si des Photographes ou des Officiels vous empêchent de dégager en cas de nécessité et/ou gênent vos mouvements, demandez leur, fermement, de partir...**mais toujours avec courtoisie**